

# TutoReal der GameDevTalk

Julius Girbig

Senior Technical Animator - Coordinator

## Industrie-Erfahrung:

- 6 Jahre Erfahrung in Startups und als Freelancer in der Indie-Branche
- 2022 Einstieg bei CD PROJEKT RED als Senior Technical Animator
- Seit 2023 Product Owner
- Seit 2024 Coordinator

## Thema:

- Mein persönlicher Werdegang
- Was ist eigentlich Technical Animation?
- Wie ist das in CDPR zu arbeiten?



15.02.25 | ab 13:00 | VR & Games Lab



# TutoReal

## der GameDevTalk

Andreas Braun

Art Generalist

### Industrie-Erfahrung:

- Freelance Character Artist
- Infraspaces
- Brimstone Brawlers
- Dungeons 2 – A Game of Winter

### Thema:

#### Artstyle on a Budget

- Was macht einen Artstyle eigentlich aus?
- Artstyle Iteration am Beispiel von Infraspaces
- Recreating the Philosophy behind an Artstyle



15.02.25 | ab 14:30 | VR & Games Lab

# TutoReal

## der GameDevTalk

Jeremias Huber

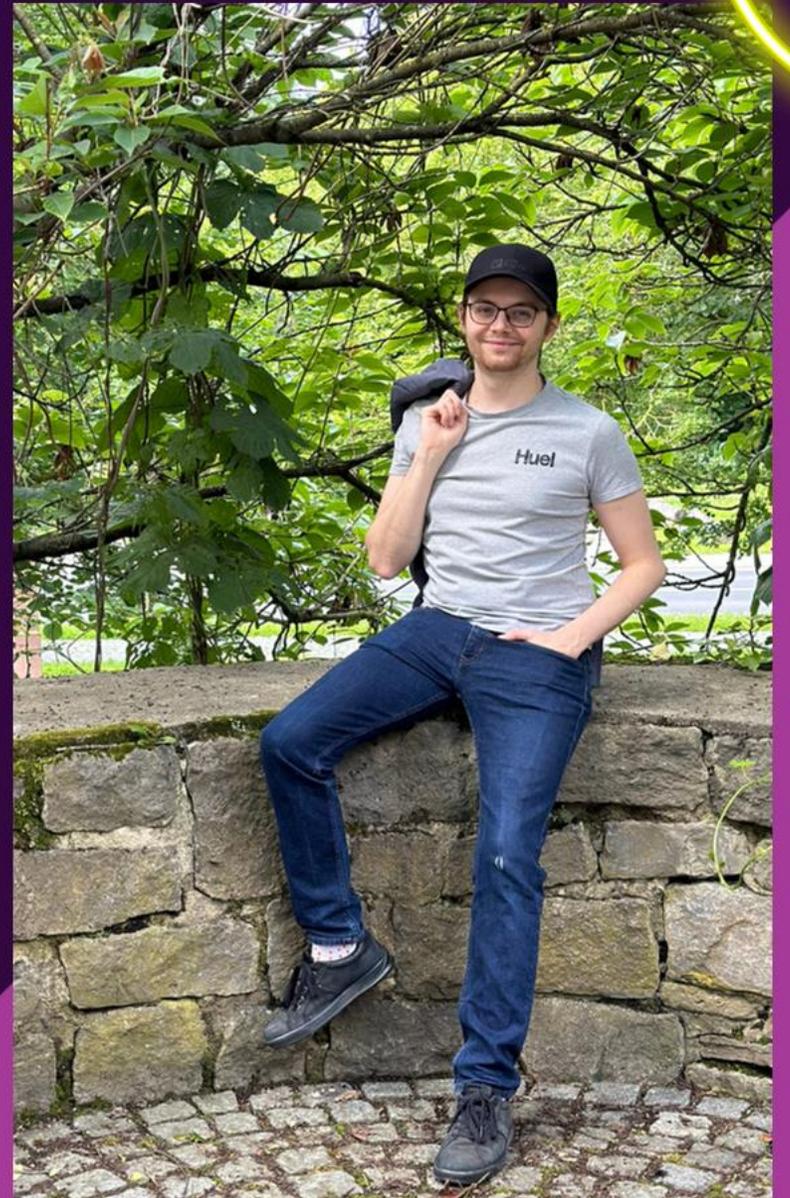
2D/ 3D Artist und Generalist

### Industrie-Erfahrung:

- Brimstone Brawlers
- Die Legenden von Andor (mobile)
- Kleine Löschmeister
- A Year of Rain
- und weiteren kleineren Indieprojekten

### Thema:

- TBA



15.02.25 | TBA | VR & Games Lab